

## Ohjeita kilpailemisen aloittamisesta tenniksessä

Hyvä tapa aloittaa tutustuminen kilpatennikseen on osallistua esim. Smashin Mickey Tour kilpailuihin ja Hyvinkään Tennisseuran lohkopeleihin. Lisätietoja valmentajilta, Smashin toimistosta ja [www.smashtennis.org](http://www.smashtennis.org). Tennisliiton kilpailukalenteri löytyy [www.tennis.fi](http://www.tennis.fi)

Jokainen Suomen Tennisliiton kilpailuihin osallistuva pelaaja tarvitsee itselleen K-jäsenyyden ja pelaajan tulee myös olla tennisseuran jäsen. K-jäsenten maksut ovat alle 18-vuotiailta junioreilta 8 euroa ja aikuisilta 22 euroa. K-jäsenyys lomakkeen voit hakea [www.tennis.fi](http://www.tennis.fi)

### ILMOITTAUTUMINEN

- Yleensä noin viikkoa ennen kilpailua (seuran omat kisat hallin kassalle), muualle puhelimitse tai sähköpostilla. Muista pyytää aina kuittaus sähköpostin perille menosta järjestäjiltä.
- Lohkokilpailuihin kannattaa ilmoittautua ajoissa, koska osanottajamääriä saatetaan rajoittaa.
- Ilmoittautumispäivän ja puhelinnumeron saat Tennislehdessä tai [www.tennis.fi](http://www.tennis.fi) otte-luikasi saat tietää samasta numerosta mihin ilmoittauduit tai netistä.

### KILPAILUPAIKALLA

- Ilmoita järjestäjälle, että olet saapunut paikalle ja tiedustele milloin mahdollisesti pelaat jotta voit ajoittaa ALKUVERYTTELY ENNEN OTTELUA
- Kilpailumaksun maksaminen (selviää kilpailuilmotuksesta)
- Järjestäjiltä saat pelipallot
- Tervehdi vastustajaasi ennen ottelua esim. kättelemällä
- Pallotteluaika 5 minuuttia
- Turnauksissa joissa ei käytetä tuomareita, pelaajat huolehtivat itse pelin käynnistämisestä ja tuomitsemisesta.
- Seuraavan pisteen pelaaminen on käynnistettävä 20 s. kuluessa edellisen pisteen päättymisestä. Syöttäjä määrää pelirytmien.
- Kunkin erän ensimmäisen pelin jälkeen suoritetaan puolten vaihto ilman taukoa.
- erien jälkeen tauko on 2 min ja muiden parittomien pelien jälkeen tauko on 1,5 min (peliä on jatkettava 90 s. kuluessa edellisen pelin viimeisen pisteen päättymisestä).
- Turnauksessa pelaajilta odotetaan asiallista käyttäytymistä.
- Kiroilu, mailan heittäminen, eleet yms. voi aiheuttaa varoituksen ja kilpailusta sulkemisen.
- Pelaajat tuomitsee tilanteet omalla puolellaan kenttää. Mikäli pelaaja on epävarma siitä, osuiko pallo kenttään vai ei, on pallo tuomittava kenttään osuneeksi. Pisteen päätyttyä on selkeästi ilmoitettava osuiko pallo kenttään (huuto sisällä/ulkona sekä käsimerkki).
- Väärin pelatun pallon (esim. syöttö väärältä puolelta kenttää tai katkaisupelissä väärältä kenttäpuolelta tehty syöttö) piste jää voimaan. Tilanne korjataan seuraavassa pisteessä siten, että syöttö tapahtuu oikeasta paikasta.
- Syöttäjän tehtävänä on huolehtia pisteiden laskusta. Ennen jokaista syöttöä on kuuluvalla äänellä ilmoitettava pelitilanne. Riitatilanteessa tulee palata pistetilanteeseen, josta molemmat pelaajat ovat samaa mieltä.
- Ottelun loputtua pelin voittanut pelaaja ilmoittaa lopputuloksen.

## **MUUTA**

- Cup-kilpailuissa hävinnyt tippuu pois kisasta heti hävityn ottelun jälkeen. Lohkoki-soissa kaikille vähintään 2-4 ottelua.
- Ottelun alkamisajat ovat tenniksessä noin aikoja, joten ottelusi saattaa olla myöhemmin kuin kaavioon merkitty peliaika.
- Vanhemmat ja valmentajat eivät saa antaa pelaajille ohjeita tai puuttua tuomioihin.
- Vanhemman tai valmentajan tulee puuttua juniorin asiattomaan käyttäytymiseen.
- Jos pelaajat kaipaavat apua pistelaskussa tulee siitä sopia erikseen kilpailunjohtajan ja pelaajien kanssa

**VALMENTAJILTA SAAT LISÄTIETOA KILPAILEMISEEN LIITTYVISTÄ ASIOISTA**